



Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка

[Редакция THG](#)

Лучшая видеокарта для игр | Введение

Детальные спецификации и [обзоры видеокарт](#) - это, конечно, здорово, но только если есть время на их исследование. Однако всё что нужно геймеру - это **лучшая видеокарта для игр** за имеющуюся в наличии сумму. Тем, у кого нет времени просматривать многочисленные результаты тестов, тем кто не чувствует себя достаточно уверенным в выборе **лучшей видеокарты для игр**, абсолютно нечего бояться - редакция [THG.ru](#) ежемесячно выпускает свежий материал, в котором рассказывается о выборе **лучшей видеокарты для игр** на любой бюджет и вкус. Заодно вы найдёте здесь ссылки на самые актуальные развёрнутые обзоры, если захотите что-нибудь уточнить.

Лучшая видеокарта для игр | Обновления за июль 2016 года

Май, июнь и июль оказались весьма насыщенными событиями месяцами по части графики для ПК. Nvidia представила новую флагманскую видеокарту для геймеров, которую мы рассмотрели в обзоре [Nvidia GeForce GT 1080 Pascal. Часть 1](#), [Часть 2](#) и [Часть 3](#). Через несколько недель появилась GeForce GTX 1070 ([Обзор видеокарты Nvidia GeForce GTX 1070 8GB Pascal](#)). Модель 1080 заметно обгоняет все прочие карты. GTX 1070 быстрее видеокарт Nvidia предыдущего поколения и во многих тестах обходит AMD Radeon R9 Fury X, имея гораздо меньшую стоимость.



Подобрать лучшую видеокарту для игр не так просто, как можно подумать.

Чтобы не отставать, AMD анонсировала карту [Radeon RX 480](#) (англ.), которая имеет более высокую производительность, чем Radeon R9 290 и GeForce GTX 970. Также она соответствует минимальным требованиям для гарнитур виртуальной реальности HTC Vive и Oculus Rift. Хотя мы протестировали только версию карты от самой AMD с видеопамятью 8 Гбайт за \$240, модель с объемом памяти 4 Гбайт лишь немного медленнее, а стоит всего \$200.

Наконец, Nvidia представила GeForce GTX 1060 ([Nvidia GeForce GTX 1060 6GB Review](#)) (англ.). По скорости третья видеокарта на базе архитектуры Pascal лишь немногим уступает бывшему флагману GeForce GTX 980. Фирменная версия Founders Edition за \$300 нам не очень понравилась, но карты от партнеров всего за \$250 могут оказаться привлекательными.

К сожалению, производители пока не могут удовлетворить спрос ни на одну из новых моделей. GeForce GTX 1080 поставляется ограниченными партиями. Но, несмотря на ценник в \$700, основная масса карт Founders Edition и партнерских версий сейчас раскуплена. GTX 1070 найти немного легче, хотя и она – редкость. На основных сетевых торговых площадках сейчас нет в наличии ни одной Radeon RX 480, впрочем, как и GeForce GTX 1060.

На рынке пока мало видеокарт с новыми графическими процессорами, изготовленными по техпроцессу 14 или 16 нм, так что если вы собираетесь обновляться, будьте готовы потратить некоторое время на поиски и ожидание нового графического железа. Кроме того, многие продавцы используют дефицит для увеличения наценки. Наши рекомендации базируются исключительно на ценах AMD, Nvidia и их партнеров.

Последние новости

Если вы провели начало лета на тропическом острове или где-то в глуши и пропустили все новости, позвольте ввести вас в курс событий.

GeForce GTX 1080 базируется на графическом процессоре Nvidia GP104. Этот GPU использует архитектуру Pascal, которая во многом похожа на Maxwell, но производится с использованием технологического процесса TSMC FinFET Plus 16 нм и имеет несколько новых функций, улучшающих игровой опыт в виртуальной реальности при условии, что разработчики программного обеспечения их использовали. Благодаря акценту на снижение задержек Nvidia GP104 смог достичь базовой тактовой частоты 1,6 ГГц. Если умножить это число на 2560 ядер CUDA, то получим скорость вычислений с одинарной точностью до 8,2 терафлопс. У GTX 980 этот показатель составляет 4,6 терафлопс. Благодаря видеопамяти GDDR5X со скоростью передачи данных 10 Гбит/с на 256-битной шине пропускная способность составляет 320 Гбайт/с, у GTX 980 – 224 Гбайт/с. Разница существенная. В нашем тестовом пакете при разрешении 3840x2160 точек средняя частота кадров у GeForce GTX 1080 на 34% выше, чем у GTX 980 Ti. Nvidia объявила, что референсная версия GeForce GTX 1080 под названием Founders Edition будет продаваться за \$700, чем вызвала не мало споров. Между тем карты, созданные партнерами компании, должны были поступить в продажу по цене около \$600 и, судя по всему, иметь в составе меньше дорогих компонентов.

GeForce GTX 1070 базируется на том же GPU GP104, только один из четырех кластеров обработки графики (Graphics Processing Clusters) у него отключен. В итоге остается 1920 ядер CUDA и 120 блоков обработки текстур. Потеря вычислительных ресурсов вкупе с менее агрессивными тактовыми частотами и откатом до памяти GDDR5 8 Гбит/с выводят производительность GTX 1070 на уровень GeForce GTX Titan X. Но Nvidia компенсирует потерю скорости снижением цены: версия Founders Edition предлагается за \$450, а карты партнеров примерно за \$380.

AMD Radeon RX 480 оснащается графическим процессором Polaris с 36 вычислительными блоками (CU), обеспечивающими скорость вычислений с одинарной точностью до 5 терафлопс. 8 Гбайт видеопамяти GDDR5 со скоростью передачи данных 8 Гбит/с обеспечивают пропускную способность целых 256 Гбайт/с. GPU производится с использованием техпроцесса GlobalFoundries FinFET 14 нм. Типичное энергопотребление платы находится на уровне GeForce GTX 1070 и составляет приблизительно 150 Вт. AMD акцентирует внимание на том, что RX 480 делает виртуальную реальность более доступной для более широкой аудитории, чем карты предыдущего поколения стоимостью дороже \$300, которые удовлетворяют только

минимальным требованиям популярных HMD. С ценой \$200 RX 480 больше ориентирована на доступность, а не на престижность. Мы были разочарованы, когда AMD прислала нам на тесты карту с 8 Гбайт памяти за \$240, хотя перед этим хвасталась ценой в \$200. Но более дешевая версия с видеопмятью объемом 4 Гбайт 7 Гбит/с будет лишь чуть-чуть медленнее. Ее пропускная способность снижена только до 224 Гбайт/с.

Есть еще GeForce GTX 1060 на базе процессора Nvidia GP106. Он имеет 1280 ядер CUDA с номинальной частотой 1506 МГц, 192-битную шину памяти и 6 Гбайт памяти GDDR5. Этого достаточно, чтобы обогнать Radeon RX 480. Однако за более высокую скорость придется доплатить. Цены на партнерские версии карты начинаются от \$250, а версия Founders Edition продается за \$300. Мы видели, как GTX 1060 легко справляется с требовательными играми в разрешении 1920x1080 при максимальной детализации. Также она хорошо себя показала в разрешении 2560x1440 точек. С другой стороны, то же самое можно сказать о более дешевой карте AMD.

14/16 нм все меняет

Поскольку многие люди, стиснув зубы, ждут возможности купить новое, гораздо более быстрое и относительно недорогое железо, которое предлагают AMD и Nvidia, в нашем списке рекомендаций должны появиться соответствующие изменения. В этот раз мы попытались найти компромисс между доступностью и ценой тех карт, которые ненадолго появляются в продаже.

Для игр на максимальных настройках в виртуальной реальности мы рекомендуем Nvidia GeForce GTX 1080. Ранее на этой позиции мы рекомендовали две модели: Nvidia GeForce GTX 980 и AMD Radeon R9 390X. Но даже тогда мы слышали жалобы, что в самых требовательных играх наблюдались притормаживания. Теперь мы смело можем предлагать GeForce GTX 1080 для достижения максимального качества. Есть еще GeForce GTX 1070, которая обходит любую карту из наших прошлых рекомендаций, но стоит меньше денег.

Рекомендовать решение для 4K сложно. Хотя мы знаем, что пара GTX 1070 в связке будут быстрее одной GTX 1080, у SLI не совсем определенное будущее, что связано с необходимостью дополнительных оптимизаций под мультипроцессорные конфигурации. В связи с преимуществами по части совместимости мы рекомендуем одну GTX 1080. Если вам не требуется максимальное качество графики, выбирайте GTX 1070. Она обеспечивает частоту кадров выше, чем у Titan X, и в целом подходит для игр в UHD.

При выборе графического адаптера для разрешения QHD также возникают противоречия. Когда-то давно для максимального качества графики в этом разрешении мы рекомендовали Radeon R9 390X по цене чуть ниже \$400. Теперь появилась GeForce GTX 1070, которая немного дороже, но значительно быстрее. В [обзоре GTX 1070](#) видеокарта R9 390X показала среднюю частоту кадров ниже 60 FPS, что вынуждает заплатить чуть больше денег за более высокую производительность. Хотя цена на оставшиеся карты 390X снизилась приблизительно до \$330, значительный прирост скорости GTX 1070 все же привлекательнее. С другой стороны, Radeon RX 480 без проблем позволяет играть в 2560x1440 с чуть пониженными параметрами графики при цене всего \$200. 4 Гбайт памяти GDDR5 для этого разрешения достаточно, а цена ниже, чем на модель с 8 Гбайт.

Также RX 480 подходит для игр в 1920x1080 при максимальных настройках графики. Кому нужна GeForce GTX 970 при стоимости более \$300, когда карта AMD за \$200 в целом быстрее? Никому. И хотя GeForce GTX 950 за \$140, обеспечивающая приемлемую скорость в FHD, выглядит заманчиво, RX 480 настолько ее обгоняет, что было бы глупо не получить такое преимущество доплатив \$60. Ситуация, скорее всего, изменится,

когда AMD начнет выпуск Radeon RX 470, поэтому следует немного подождать, если ценник в \$200 выходит за рамки установленного бюджета.

Лучшая видеокарта для игр | Что и кому мы рекомендуем

Несколько заметок, необходимых для понимания статьи:

- Статья "**Лучшая видеокарта для игр**" написана для геймеров, желающих получить максимум от своих вложений. Если вы не играете в игры, то видеокарты из этого списка, скорее всего, дороже реально необходимой вам. В любом случае, нужна ли вам **лучшая видеокарта для игр**, или же для работы, в конце статьи мы добавили ориентировочный список соответствия производительности интегрированных и дискретных видеокарт;
- Единственным критерием попадания той или иной карты в наш список лучших видеокарт является соотношение цены и производительности. Мы отдаём себе отчёт в том, что вариант с использованием двух карт Radeon в режиме CrossFire или двух карт GeForce в режиме SLI требует поддержки со стороны вашей материнской платы. В корпусе компьютера должно быть достаточно места для установки двух видеокарт. Кроме того, такой вариант может потребовать более мощного блока питания, чем вариант с одной картой, сопоставимой по производительности. Требования к теплоотводу внутри корпуса, соответственно, также вырастут. Стоит учитывать эти факторы, если вы склоняетесь выбрать именно такое решение, и будет ли оно лучше всего для игр остаётся под вопросом. В большинстве случаев, если мы рекомендуем остановить свой выбор на конфигурации из двух карт, мы также приводим альтернативный вариант на основе одной карты в рамках того же бюджета;
- Цены и наличие видеокарт в магазинах изменяются ежедневно. Мы не можем основывать наш обзор на постоянно меняющихся ценах, но мы можем привести несколько хороших видеокарт, которые вы, скорее всего, не откажетесь приобрести из указанного нами ценового диапазона. При покупке карты используйте наш список рекомендаций, но не забывайте перепроверять цены. Иначе вполне может получиться, что наш совет насчёт **лучшей видеокарты для игр** окажется не самым действенным;
- Список лучших видеокарт базируется на ценах интернет-магазинов, в розничных магазинах цены могут существенно отличаться - учитывайте это;
- В данном обзоре приведены цены только на новые видеокарты в OEM-исполнении.

Лучшая видеокарта для игр | Сводная таблица

	Для игр в HD с высоким качеством	Для игр в FHD и QHD	Для игр в QHD в максимальном качестве	Для игр в UHD и VR
	AMD Radeon R7 360	AMD Radeon RX 480	Nvidia GeForce GTX 1070	Nvidia GeForce GTX 1080
Цена в США, \$	от 100	от 200	от 440	от 850
Цена в России, руб.	от 6400	от 20000	от 32000	от 48000
GPU	Tobago (GCN 1.1)	Polaris 10	GP104	GP104
Техпроцесс, нм	28	14	16	16
Кол-во шейдеров	768	2304	1920	2560
Кол-во блоков текстурирования	48	144	160	160

Кол-во блоков растеризации	16	32	64	64
Частота ядра, МГц	1050	1120	1506	1607
Частота памяти, МГц	1625 GDDR5	2000 GDDR5	2000 GDDR5	2500 GDDR5
Шина памяти, бит	128	256	256	256
Пропускная способность видеопамяти, Гбайт/с	104	256	256	320
Объем видеопамяти	2 Гбайт	4/8 Гбайт	8 Гбайт	8 Гбайт GDDR5X
Версия DirectX, Shader, OpenGL	12/12_0/4.5	12(12_1) 4.5, Vulkan	12(12_1) 4.5, Vulkan	12(12_1) 4.5, Vulkan
Максимальный TDP	100	150	150	180
Разъемы вспомогательного питания	1 x 6-pin PCIe	1 x 8-Pin PCIe	1 x 8-Pin PCIe	1 x 8-Pin PCIe
Минимальные требования к блоку питания, Вт	500	500	500	500

Лучшая видеокарта для игр | Лучшие модели для HD (720p) и киберспорта

Лучшая видеокарта для игр | Максимальный уровень – AMD Radeon R7 360



Radeon R7 360 построена на базе графического процессора Bonaire, знакомого нам по видеокарте Radeon R7 260. 360-я немного быстрее благодаря более агрессивному

разгону ядра и видеопамяти GDDR5. Не стоит ожидать от 360-й уровня производительности AMD R7 260X, поскольку последняя имеет больше шейдерных ядер и блоков обработки текстур.

Тем не менее, находчивые геймеры смогут добиться от этого графического адаптера приемлемой частоты кадров в разрешении 1920x1080 точек. Но если вы хотите получить действительно плавную картинку при высоких настройках детализации графики, то Radeon R7 360 лучше рассматривать для игр в разрешении ниже FHD, например 1680x1050.

THG рекомендует:

[Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2012](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2012](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2012](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2012](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2012](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2012](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за январь 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за июль 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за сентябрь 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2013](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за январь 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за февраль 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за июль 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за сентябрь 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2014](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за февраль 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2015](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2016](#)
[Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2016](#)

Лучшая видеокарта для игр | Лучшая модель для FHD (1080p) и приемлемая для QHD (1440p)

Лучшая видеокарта для игр | AMD Radeon RX 480 4GB



Radeon RX 480 в некоторых наших тестах опережает Radeon R9 290 и GeForce GTX 970. Она успешно справляется с требованиями HTC Vive и Oculus Rift. В традиционных играх на ПК карта обеспечивает приемлемую частоту кадров в разрешении 2560x1440, если понизить некоторые графические настройки, и отличную скорость в разрешении 1920x1080 точек. Если выбрать версию с 4 Гбайт памяти, то она обойдется вам в \$200.

Видеокарта AMD для массового потребителя имеет 2304 потоковых процессоров, 144 блоков текстурирования и шину памяти шириной 256-бит. Модель с памятью 8 Гбайт стоит на \$40 дороже, но в этом случае GeForce GTX 1060, которая стоит на \$10 выше, выглядит более привлекательной.

На данный момент Radeon RX 480 занимает место GeForce GTX 950 как лучшее решение для FHD начального уровня. Мы просто не можем позволить себе потерять столько производительности из-за \$60. Если вы не готовы потратить \$200 на RX 480 4 Гбайт, то можно подождать выхода Radeon RX 470, это скоро должно случиться.

[Полный обзор](#) (англ.)

Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)

Лучшая видеокарта для игр | Лучшая модель для QHD (1440p) и приемлемая для QHD и VR

Лучшая видеокарта для игр | Nvidia GeForce GTX 1070



GTX 1070 предлагает производительность уровня GTX 1070 и является настоящим представителем класса high-end. Карта оснащена 1920 ядрами CUDA, 120 блоками текстур и 8 Гбайт памяти GDDR5 на 256-разрядной шине. К тому же, благодаря TDP 150 Вт GTX 1070 сохраняет относительно скромные требования к блоку питания - достаточно мощности 500 Вт и одного восьмиконтактного разъема.

Карту можно настроить для достижения приемлемой частоты кадров в UHD-разрешении, получить плавную смену кадров в виртуальной реальности или выставить максимальные графические настройки в разрешении 2560x1440 пикселей. Это очень гибкая видеокарта и подходит для многих требовательных приложений. Эталонная модель Founders Edition доступна по цене \$450, а модели от сторонних производителей в настоящее время обойдутся приблизительно в \$410.

[Полный обзор](#)

Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)

Лучшая видеокарта для игр | Лучшfz моделт для UHD (2160p) и VR

Лучшая видеокарта для игр | Nvidia GeForce GTX 1080



Изначально для игр в 3840x2160 при максимальной детализации мы хотели рекомендовать две GeForce GTX 1070 в SLI. Но мы не уверены в перспективности данной технологии. Судя по всему, будет лучше остановиться на одного процессорной видеокарте для игр в 4K. То же самое касается и виртуальной реальности, для которой разработчики приложений должны оптимизировать свои продукты под многопроцессорные конфигурации.

В результате для обоих случаев мы выбрали Nvidia GeForce GTX 1080. Карта с графическим процессором GP104 имеет 2560 ядер CUDA, 160 блоков обработки текстур и 8 Гбайт видеопамати GDDR5X с 256-битной шиной. Она обладает непревзойденным уровнем производительность, имея тепловой пакет всего 180 Вт.

Если бы вы думаете, что стартовая цена \$650 слишком высока, вспомните, сколько пришлось бы заплатить GeForce GTX 980 Ti всего несколько недель назад, а эта карта заметно быстрее.

[Полный обзор](#)

THG рекомендует:

- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за январь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июль 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за сентябрь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за январь 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за февраль 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июль 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за сентябрь 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2014](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за февраль 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2015](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2016](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2016](#)

Лучшая видеокарта для игр | Выводы

Не стоит особо волноваться о том, какой бренд выбрать, потому что все видеокарты мало чем отличаются от референсных образцов Nvidia и AMD. Просто будьте внимательны с ценой, гарантией и репутацией производителя.

Также помните о том, что магазины не следуют нашему списку. Всё может измениться в течение месяца, и вам придётся подстраиваться под новые цены. Удачи!

Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)

КОНЕЦ СТАТЬИ

Координаты для связи с редакцией:

Общий адрес редакции: thg@thg.ru;

Размещение рекламы: Roman@thg.ru;

Другие координаты, в т.ч. адреса для отправки информации и пресс-релизов, приглашений на мероприятия и т.д. [указаны на этой странице](#).

Копирование и распространение информации, упомянутой на страницах THG.ru возможно только при наличии у вас письменного разрешения руководства издания. По вопросам использования наших статей обращайтесь по [электронной почте](#).

THG.ru ("Русский Tom's Hardware Guide") входит в международную сеть изданий **Best of Media**

[Все статьи: THG.ru](#)

