



## Лучшая видеокарта для игр: июнь 2012

Редакция THG, 30 июня 2012

### Лучшая видеокарта для игр | Введение

Детальные спецификации и **обзоры видеокарт** это конечно здорово, но только если есть время на их исследование. Однако всё что нужно геймеру - это **лучшая видеокарта для игр** за имеющуюся в наличии сумму. Тем, у кого нет времени просматривать многочисленные результаты тестов, тем кто не чувствует себя достаточно уверенным в выборе **лучшей видеокарты для игр**, абсолютно нечего бояться - редакторы **THG.ru** ежемесячно обновляют эту статью, в которой рассказывается о выборе лучшей видеокарты для игр на любой бюджет и вкус. Задно вы найдёте здесь ссылки на самые актуальные развёрнутые обзоры, если захотите уточнить что-нибудь.

### Лучшая видеокарта для игр | Обновления за июнь 2012

Через месяц после нашего последнего обновления, NVIDIA представила две новых видеокарты на базе архитектуры Kepler: GeForce GTX 670 и GeForce GT 640. У них разные целевые рыночные сегменты, поэтому давайте рассмотрим их по отдельности.



Подобрать лучшую видеокарту для игр не так просто, как можно подумать

GeForce GTX 670 - чуть более медленная версия модели GeForce GTX 680 и стоит она на \$100 меньше чем флагман NVIDIA с одним GPU. Как и у GTX 680, в GTX 670 используется графический процессор GK104. Отличие в том, что у младшей модели отключён один блок SMX, поэтому у карты 1344 ядра CUDA и 112 блоков текстурирования. Кроме того, GPU работает на более низкой частоте - 915 МГц.

С другой стороны конвейер остался не тронутым, карта оснащена 32 блоками растеризации, 256-битным интерфейсом памяти, и чипами GDDR5 суммарным объемом 2 Гбайт, частота которой составляет 1502 МГц, как и у модели GTX 680. К моменту анонса GeForce GTX 670 работала на уровне AMD Radeon HD 7970. Только недавно AMD предоставила нам доступ к бета-версии драйвера Catalyst 12.7, который улучшает производительность карты HD 7970, тем самым немного компенсируя ее высокую стоимость. К сожалению, полная версия 12.7 ещё не доступна (AMD обещает выпустить её в ближайшие несколько недель), таким образом, владельцы видеокарты HD 7970 пока не могут получить такую же скорость как пользователи второй по скорости карты NVIDIA с одним GPU. Ситуация для GTX 670 выгладит ещё лучше, если учесть её стоимость в \$400. Когда окончательная версия нового драйвера AMD будет готова, Radeon HD 7970 станет более привлекательным решением и, вероятно, даже получит нашу рекомендацию вместе с GeForce GTX 670. Но пока вы вряд ли ошибётесь, выбрав GeForce GTX 670.

Теперь перейдём к GeForce GT 640. Судя по названию, новая видеокарта гораздо менее мощная, нежели GeForce GTX 670, но она также и менее дорогая. Чип карты имеет только два модуля SMX - GPU GK107 включает 384 ядра CUDA и 32 блока текстурирования. У этой модели два конвейера рендеринга и два 64-битных контроллера памяти, в итоге мы имеем 16 полноцветных блоков растеризации и совокупную шину памяти 128-бит. Ядро работает на частоте 900 МГц, а 2 Гбайт памяти DDR3 на 891 МГц.

В результате производительность GTX 640 немного ниже, чем у AMD Radeon HD 6670 GDDR5, это в первую очередь связано с недостатком в пропускной памяти карты NVIDIA, использующей чипы DDR3. Ухудшает ситуацию нереалистичная розничная цена в России в \$120, которая противопоставляет эту модель более мощной карте AMD Radeon HD 7750.

Если NVIDIA хочет конкурировать, то ей необходимо сбросить цену на GeForce GT 640 до \$85 или около того. Другими словами, если новая карта будет стоить всего на \$20 дешевле Radeon HD 7750, грамотные покупатели проигнорируют GTX 640 (и правильно сделают). Больше информации об этой модели вы можете найти в статье **"NVIDIA GeForce GT 640: обзор видеокарты на базе GPU GK107 Kepler"**.

И наконец, AMD представила видеокарту Radeon HD 7970 GHz Edition работающую на более высокой частоте, чем референсная HD 7970. К сожалению, премьера была больше похожа на анонс, поскольку в продажу она поступит только в первой половине июля. В следующем месяце мы обязательно об этом поговорим.

### Лучшая видеокарта для игр | Что и кому мы рекомендуем

Несколько заметок, необходимых для понимания статьи:

- Статья "Лучшая видеокарта для игр" написана для геймеров, желающих получить максимум от своих вложений. Если вы не геймер, то видеокарты из этого списка, скорее всего, дороже реально необходимой вам. В любом случае, нужна ли вам лучшая видеокарта для игр, или же для работы, в конце статьи мы добавили ориентировочный список соответствия производительности интегрированных и дискретных видеокарт;
- Единственным критерием попадания той или иной карты в наш список лучших видеокарт является соотношение цены и производительности. Мы отдаём себе отчёт в том, что вариант с использованием двух карт Radeon в режиме CrossFire или двух карт GeForce в режиме SLI требует поддержки со стороны вашей материнской платы. В корпусе компьютера должно быть достаточно места для установки двух видеокарт. Кроме того, такой вариант может потребовать более мощного блока питания, чем вариант с

одной картой, сопоставимой по производительности. Требования к теплоотводу внутри корпуса, соответственно, также возрастут. Стоит учитывать эти факторы, если вы склоняетесь выбрать именно такое решение, и будет ли оно лучше всего для игр остаётся под вопросом. В большинстве случаев, если мы рекомендуем остановить свой выбор на конфигурации из двух карт, мы также приводим альтернативный вариант на основе одной карты в рамках того же бюджета;

- Цены и наличие видеокарт в магазинах изменяются ежедневно. Мы не можем основывать наш обзор на постоянно меняющихся ценах, но мы можем привести несколько хороших видеокарт, которые вы, скорее всего, не откажетесь приобрести из указанного нами ценового диапазона. При покупке карты используйте наш список рекомендаций, но не забывайте перепроверять цены. Иначе вполне может получиться, что наш совет насчёт лучшей видеокарты для игр окажется не самым действенным;
- Список лучших видеокарт базируется на ценах интернет-магазинов, в розничных магазинах цены могут существенно отличаться - учитывайте это;
- Мы приводим цены только на новые видеокарты. Варианты без упаковки или бывшие в употреблении мы не включаем в список, но они могут быть лучшим выбором и выгодной покупкой - здесь всё зависит от вашего выбора.

## Лучшая видеокарта для игр | === \$100 и дешевле ===

### Лучшая видеокарта для игр | \$65: Radeon HD 6670 DDR3 - 1-й вариант

Хорошая производительность в большинстве игр на разрешении 1680x1050.

Технические характеристики Radeon HD 6670 DDR3	
Ядро	Turks
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	480
Текстурные блоки	24
Блоки растеризации (ROP)	8
Разрядность шины памяти, бит	128
Частота процессора, МГц	800
Частота видеопамяти, МГц	800 (1600 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	66

Очень жаль, что Radeon HD 5670 исчезает из розницы. Мы согласны, что у **Radeon HD 6670 DDR3** более производительный GPU, частота его ядра на 25 МГц выше, количество текстурных блоков увеличено на четыре, а шейдерных ядер на 80, но у HD 5670 в два раза выше пропускная способность памяти благодаря подсистеме на GDDR5 1 ГГц. Тем не менее, из-за отсутствия конкуренции, видеокарта **Radeon HD 6670 DDR3** за \$70 получает нашу рекомендацию.

### Лучшая видеокарта для игр | \$65: GeForce GT 440 GDDR5 - 2-й вариант

Отличная производительность в большинстве игр при разрешении 1680x1050 или 1920x1200 с низкой детализацией.

Технические характеристики GeForce GT 440 GDDR5	
Ядро	GF108
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	96
Текстурные блоки	16
Блоки растеризации (ROP)	4
Разрядность шины памяти, бит	128
Частота процессора/шейдеров, МГц	810/1620
Частота видеопамяти, МГц	800 (3200 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 4
Тепловыделение, Вт	65

Теперь, когда Radeon HD 5670 GDDR5 почти исчезла с прилавков, GeForce GT 440 GDDR5 становится приемлемой альтернативой **Radeon HD 6670 DDR3** по цене примерно \$70. Хотя GPU GF108 слабее, чем графический процессор AMD Turks, карта nVidia обладает в два раза больше пропускной способностью благодаря памяти GDDR5, что заметно влияет на производительность.

**THG рекомендует:**

**Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2012**

## Лучшая видеокарта для игр | === \$100 - \$150 ===

### Лучшая видеокарта для игр | \$110: нет вариантов

Radeon HD 5770 (также известная под названием Radeon HD 6770) является очень привлекательной картой за \$110. Но цена недавно поднялась до \$115.

### Лучшая видеокарта для игр | особый случай: Radeon HD 7750

Хорошая производительность на разрешении 1920x1200 в большинстве игр, но на некоторых - с пониженной детализацией.

Технические характеристики Radeon HD 7750	
Ядро	Cape Verde
Техпроцесс, нм	28
Потоковые процессоры	512

Текстурные блоки	32
Блоки растеризации (ROP)	16
Разрядность шины памяти, бит	128
Частота процессора, МГц	800
Частота видеопамати, МГц	1125 (4500 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	55

AMD Radeon HD 6770 производительнее более новой модели **Radeon HD 7750**, хотя цена у них одинаковая. Проблема в том, что HD 6770 потребляет энергии почти вдвое больше. **Radeon HD 7750** – это самая мощная на сегодня видеокарта, которая не требует дополнительного питания, всё что ей надо, это слот PCIe x16.

Если вы делаете апгрейд старой системы и не планируете обновлять блок питания, то эта карта точно заслуживает внимания.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре, читайте наш полный **"Обзор AMD Radeon HD 7770 и HD 7750: недорогие видеокарты на архитектуре Graphics Core Next"**.

### Лучшая видеокарта для игр | \$115: Radeon HD 6770

Хорошая производительность на разрешении 1920x1200 в большинстве игр, но на некоторых - с пониженной детализацией.

Технические характеристики Radeon HD 6770	
Ядро	Juniper
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	480
Текстурные блоки	40
Блоки растеризации (ROP)	16
Разрядность шины памяти, бит	128
Частота процессора, МГц	850
Частота видеопамати, МГц	1200 (4800 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	108

Radeon HD 6770 по-прежнему является очень привлекательной картой за \$115. Она заметно быстрее более дорогой GeForce GTX 550 Ti и предоставляет производительность уровня Radeon HD 4870, при этом является превосходной отправной точкой для геймера.

### Лучшая видеокарта для игр | \$130: Radeon HD 6790 - 1-й вариант

Хорошая производительность на разрешении 1920x1200 в большинстве игр, но на некоторых - с пониженной детализацией.

Технические характеристики Radeon HD 6790	
Ядро	Barts LE
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	800
Текстурные блоки	40
Блоки растеризации (ROP)	16
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	840
Частота видеопамати, МГц	1050 (4200 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	150

**Radeon HD 6790** от AMD предоставляет поддержку DirectX 11, нескольких мониторов, благодаря Eyefinity, и возможность передачи HD-звука в формате bitstream. Её скорость находится примерно на одном уровне с **GeForce GTX 550 Ti** по схожей цене.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш **"Обзор видеокарты AMD Radeon HD 6790: больше мощности в "среднем классе"**.

### Лучшая видеокарта для игр | \$130: GeForce GTX 560 SE - 2-й вариант

Хорошая производительность на разрешении 1920x1200 в большинстве игр, но на некоторых - с пониженной детализацией.

Технические характеристики GeForce GTX 560 SE	
Ядро	GF114
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	288
Текстурные блоки	48
Блоки растеризации (ROP)	24
Разрядность шины памяти, бит	192
Частота процессора/шейдеров, МГц	776/1552

Частота видеопамати, МГц	957 (3828 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	150

В 560 SE используется такой же урезанный GPU GK114 как и в NVIDIA GeForce GTX 560 и GTX 560 Ti, это карта обеспечивает уровень производительности GeForce GTX 460 192-бит по более низкой цене, что позволяет ей противостоять Radeon HD 6790 с такой же стоимостью, жизненный цикл которой уже заканчивается.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш **"Обзор NVIDIA GeForce GTX 560 Ti: GF114 приходит на смену GF100"**.

### Лучшая видеокарта для игр | \$145: Radeon HD 6850

Хорошая производительность в большинстве игр на разрешении 1920x1200.

Технические характеристики Radeon HD 6850	
Ядро	RV970 "Barts"
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	960
Текстурные блоки	48
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	775
Частота видеопамати, МГц	1000 (4000 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	127

AMD Radeon HD 6850 оказалась достойным противником GeForce GTX 460 256-бит. В результате конкуренции геймеры могут получить отличный уровень производительности примерно за \$140.

Обе карты предлагают поддержку DirectX 11 и звука в формате HD. Главным отличием является поддержка нескольких мониторов по технологии Eyefinity у карты Radeon и инфраструктура 3D Vision у карты Nvidia, которая даёт поддержку Blu-ray 3D и выводит трёхмерное изображение в играх. На данный момент поставки GeForce GTX 460 256-бит прекратились, поэтому карта AMD получает рекомендацию в одиночку.

**Вернуться на первую страницу обзора: Лучшая видеокарта для игр: июнь 2012**

### Лучшая видеокарта для игр | == \$160 - \$270 ==

#### Лучшая видеокарта для игр | \$175: Radeon HD 6870 - 1-й вариант

Отличная производительность при разрешении 1920x1200.

Технические характеристики Radeon HD 6870	
Ядро	RV970 "Barts"
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	1120
Текстурные блоки	56
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	900
Частота видеопамати, МГц	1050 (4200 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	151

По цене, сопоставимой с **GeForce GTX 560**, карта Radeon HD 6870 предлагает неплохой уровень производительности. Из-за устаревшей архитектуры AMD VLIW5 в режиме бездействия эта модель потребляет больше энергии, чем GTX 560. Однако под нагрузкой карта Radeon - более энергоэффективное решение.

#### Лучшая видеокарта для игр | \$175: GeForce GTX 560 - 2-й вариант

Отличная производительность при разрешении 1920x1200.

Технические характеристики GeForce GTX 560	
Ядро	GF114
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	336
Текстурные блоки	56
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора/шейдеров, МГц	810/1620
Частота видеопамати, МГц	1002 (4008 эффективная)

DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	160

По существу, новая **GeForce GTX 560** – это сильно разогнанная GeForce GTX 460, что делает её конкурентом для Radeon HD 6870. Оба решения предоставляют впечатляющую игровую производительность по цене ниже \$200.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш [полный обзор GeForce GTX 560](#).

### Лучшая видеокарта для игр | \$220: Radeon HD 6950

Отличная производительность при разрешении 1920x1200 и хорошая в большинстве игр при 2560x1600 с низкой детализацией.

Технические характеристики Radeon HD 6950	
Ядро	Cayman Pro
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	1408
Текстурные блоки	88
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	800
Частота видеопамати, МГц	1250
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	200

Однако, возможно, вы захотите доплатить \$30 и приобрести Radeon HD 7850. Потратив чуть больше, вы получите существенный прирост производительности.

### Лучшая видеокарта для игр | \$250: Radeon HD 7850

Отличная производительность при разрешении 1920x1200 и хорошая в большинстве игр при 2560x1600 с низкой детализацией.

Технические характеристики Radeon HD 7850	
Ядро	Pitcairn
Техпроцесс, нм	28
Потоковые процессоры	1024
Текстурные блоки	64
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	860
Частота видеопамати, МГц	1200 (4800 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	130

Новая видеокарта **Radeon HD 7850** предлагает производительность, близкую к уровню Radeon HD 6970 и **GeForce GTX 570**, но за гораздо меньшие деньги.

Кроме того, энергопотребление **Radeon HD 7850** в половину меньше, чем у старых GPU с техпроцессом 40 нм. Таким образом, про GeForce GTX 560 Ti 448 Core можно уже не вспоминать.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш [полный обзор видеокарт Radeon серии HD 7800](#).

**Вернуться на первую страницу обзора: Лучшая видеокарта для игр: июнь 2012**

### Лучшая видеокарта для игр | === \$275 - \$400 ===

### Лучшая видеокарта для игр | \$290: нет вариантов

### Лучшая видеокарта для игр | особый случай: 2xRadeon HD 6850 в CrossFire

Отличная производительность при разрешении 1920x1200 и хорошая при 2560x1600.

Технические характеристики 2 x Radeon HD 6850 в CrossFire	
Ядро	RV970 "Barts"
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	1920 (2 x 960)
Текстурные блоки	96 (2 x 48)
Блоки растеризации (ROP)	64 (2 x 32)
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	775
Частота видеопамати, МГц	1000 (4000 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	254 (2 x 127)

Мы знаем, что две видеокарты Radeon HD 6850 в CrossFire работают очень быстро. Но, если верить **нашему последнему исследованию, посвящённому проблеме подтормаживаний**, есть все шансы, что геймеры и энтузиасты, чувствительные к этому эффекту, предпочтут одну видеокарту вместо двух. Если же вы к данному эффекту не чувствительны, то всё в порядке.

## Лучшая видеокарта для игр | \$330: Radeon HD 7870

Превосходная производительность при разрешении 1920x1200 и отличная при 2560x1600.

Технические характеристики Radeon HD 7870	
Ядро	Pitcaim
Техпроцесс, нм	28
Потоковые процессоры	1280
Текстурные блоки	80
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	1000
Частота видеопамати, МГц	1200 (4800 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	175

Видеокарта **Radeon HD 7870** устанавливает новый стандарт производительности GPU до \$400. Данная модель предоставляет производительность на уровне GeForce GTX 580 и в некоторых случаях достигает уровня **Radeon HD 7950**, поэтому она является одним из лучших предложений среди high-end видеокарт на нашей памяти.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш полный обзор видеокарт Radeon серии HD 7800

## Лучшая видеокарта для игр | особый случай: 2xRadeon HD 6870 в CrossFire

Отличная производительность при разрешении 2560x1600.

Технические характеристики 2 x Radeon HD 6870 в CrossFire	
Ядро	RV970 "Barts"
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	2240 (2 x 1120)
Текстурные блоки	112 (2 x 56)
Блоки растеризации (ROP)	64 (2 x 32)
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	900
Частота видеопамати, МГц	1100 (4200 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	302 (2 x 151)

Связка из пары карт Radeon HD 6870 или GeForce GTX 560 - это очень производительное решение, которое способно на многое. Но следует иметь в виду, что если вы планируете играть на разрешении выше 1080p с включённым сглаживанием, то вам следует выбирать модели, имеющие более 1 гигабайта памяти.

Это решение также попадает в категорию "упоминаний" из-за подтормаживаний

## Лучшая видеокарта для игр | особый случай: 2xGeForce GTX 560 в SLI

Отличная производительность при разрешении 2560x1600.

Технические характеристики 2 x GeForce GTX 560 в SLI	
Ядро	GF114
Техпроцесс, нм	40
Потоковые процессоры	672 (2 x 336)
Текстурные блоки	112 (2 x 56)
Блоки растеризации (ROP)	64 (2 x 32)
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора/шейдеров, МГц	810/1620
Частота видеопамати, МГц	1002 (4008 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	320 (2 x 160)

По существу, новая GeForce GTX 560 – это сильно разогнанная GeForce GTX 460, и две карты в конфигурации SLI делают её сильным конкурентом Radeon HD 6870 в CrossFire.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш **полный обзор GeForce GTX 560**.

**Вернуться на первую страницу обзора: Лучшая видеокарта для игр: июнь 2012**



## Лучшая видеокарта для игр | === \$400 и выше ===

### Лучшая видеокарта для игр | \$420: GeForce GTX 670

Превосходная производительность при разрешении 2560x1600.

Технические характеристики GeForce GTX 670	
Ядро	GF104
Техпроцесс, нм	28
Потоковые процессоры	1344
Текстурные блоки	112
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора/шейдеров, МГц	915
Частота видеопамяти, МГц	1502 (6006 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	170

GeForce GTX 670 обеспечивает уровень производительности Radeon HD 7970 но по цене ближе к отметке \$400. Разница существенная, учитывая, что несколько месяцев назад карта AMD продавалась за \$550. Кроме того, новая карта NVIDIA присутствует в рознице со дня анонса. Учитывая, что Radeon HD 7970 стоит \$460, GeForce GTX 670 получает рекомендацию в одиночку и занимает место лидера в high-end сегменте.

### Лучшая видеокарта для игр | особый случай: различные конфигурации из нескольких видеокарт

Откровенно говоря, GeForce GTX 670 за \$400 обеспечивает такой высокий уровень производительности, что рекомендовать высокопроизводительные (но не всегда стабильные) и дорогие конфигурации из нескольких видеокарт довольно тяжело. Тем не менее, мы должны отметить несколько вариантов, особенно для тех, у кого уже есть следующие карты: две GeForce GTX 560 Ti в SLI за \$440, две Radeon HD 7850 в Crossfire за \$500, две Radeon HD 7870 в CrossFire за \$660 и, наконец, две GeForce GTX 670 в за \$840.

### Лучшая видеокарта для игр | \$570: нет вариантов

### Лучшая видеокарта для игр | особый случай: GeForce GTX 680

Превосходная производительность при разрешении 2560x1600.

Технические характеристики GeForce GTX 680	
Ядро	GF104
Техпроцесс, нм	28
Потоковые процессоры	1536
Текстурные блоки	128
Блоки растеризации (ROP)	32
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	1006
Частота видеопамяти, МГц	1502 (6006 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	195

Новая GeForce GTX 680 - самая быстрая из видеокарт с одним GPU. По производительности она находится на одном уровне с моделями с двумя GPU, типа GeForce GTX 590 и Radeon HD 6990. Кроме проблем с наличием, есть ещё один недостаток: GeForce GTX 670 лишь немного медленнее, но стоит значительно дешевле. Из-за этого, GeForce GTX 680 получает статус особого случая.

Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте [подробный обзор nVidia GeForce GTX 680](#).

### Лучшая видеокарта для игр | \$1000: GeForce GTX 690

Превосходная производительность при разрешении 2560x1600.

Технические характеристики GeForce GTX 690	
Ядро	2 x GK104
Техпроцесс, нм	28
Потоковые процессоры	3072 (2 x 1536)
Текстурные блоки	256 (2 x 128)
Блоки растеризации (ROP)	64 (2 x 32)
Разрядность шины памяти, бит	256
Частота процессора, МГц	915
Частота видеопамяти, МГц	1502 (6006 эффективная)
DirectX/Shader Model	DX 11/SM 5
Тепловыделение, Вт	300

**GeForce GTX 690** – самая быстрая видеокарта в мире. Это, по сути, две карты **GeForce GTX 680** на одной печатной плате с немного пониженными частотами GPU и TDP 300 Вт. Рекомендованная цена карты составляет \$1000, это в два раза дороже одной карты GTX 680.

Неплохой вариант, если вы планировали купить две карты GTX 680 для связки в SLI.

Но, как и в ситуации с **GeForce GTX 680**, наблюдаются проблемы с поставками. Будем надеяться, что в скором будущем ситуация изменится.

**Вернуться на первую страницу обзора: Лучшая видеокарта для игр: июнь 2012**

## Лучшая видеокарта для игр | Сравнительная таблица видеокарт

А что с другими видеокартами? Как узнать, стоящее это предложение или нет?

Так случается, что они могут стать заслуживающими внимания. Если быть точным, такое всегда случается, потому что складские запасы и цены быстро меняются. Так как узнать, что приглянувшаяся видеокарта является хорошим предложением за эту цену?

Ниже представлена таблица, которая поможет определиться, хорошая это покупка или нет. Иерархический список содержит видеокарты, сгруппированные по уровню производительности. Самые производительные видеокарты вверху списка, а чем ниже, тем меньше производительность.

Сравнительная таблица видеокарт		
nVidia	AMD	Intel
Дискретная: GTX 690		
Дискретная: GTX 590, GTX 680	Дискретная: HD 6990 HD 7970	
Дискретная: GTX 580	Дискретная: HD 5970, HD 7870, HD 7950	
Дискретная: GTX 295, GTX 480, GTX 570	Дискретная: HD 4870 X2, HD 6970, HD 7850	
Дискретные: GTX 470, GTX 560 Ti, GTX 560 Ti 448 Core	Дискретная: HD 4850 X2, HD 5870, HD 6950	
Дискретная: GTX 560 Go (mobile): 580M	Дискретная: HD 5850, HD 6870, 6930 Mobility: 6990M	
Дискретная: 9800 GX2, GTX 285, GTX 460 1 Гбайт, GTX 465	Дискретная: HD 6850, HD 7770 Mobility: 6900M	
Дискретная: GTX 260, GTX 275, GTX 280, GTX 460 768 Мбайт, GTX 460 SE, GTX 550 Ti Go (mobile): 570M	Дискретная: HD 4870, HD 5770, HD 4890, HD 5830, HD 6770, HD 6790 Mobility: HD 5870, 6800M	
Дискретная: 8800 Ultra, 9800 GTX, 9800 GTX+, GTS 250, GTS 450 Go (mobile): 560M	Дискретная: HD 3870 X2, HD 4850, HD 5750, HD 6750, HD 7750 Mobility: HD 4850, HD 5850	
Дискретная: 8800 GTX, 8800 GTS 512 Мбайт, GT 545 (GDDR5) Go (mobile): GTX 280M, GTX 285M, 555M (GDDR5)	Дискретная: HD 4770 Mobility: HD 4860	
Дискретная: 8800 GT 512 Мбайт, 9800 GT, GT 545 (DDR3) Go (mobile): 9800M GTX, GTX 260M (112), GTS 360M (GDDR5), 555M (DDR3)	Дискретная: HD 4830, HD 5670, HD 6670 Mobility: HD 5770, HD 5750, 6600M/6700M (GDDR5)	
Дискретная: 8800 GTS 640 Мбайт, 9600 GT, GT 240 (GDDR5) Go (mobile): 9800M GTS, GTX 160M	Дискретная: HD 2900 XT, HD 3870, HD 5570 (GDDR5), HD 6570 (GDDR5) Mobility: HD 6500M (GDDR5), 6600M/6700M (DDR3)	
Дискретная: 8800 GS, 9600 GSO, GT 240 (DDR3) Go (mobile): GTX 260M (96), GTS 150M, GTS 360M (DDR3)	Дискретная: HD 3850 512 Мбайт, HD 4670, HD 5570 (DDR3), HD 6570 (DDR3), HD 6670 (DDR3) Mobility: HD 3870, HD 5730, HD 5650, HD 6500M (DDR3)	
Дискретная: 8800 GT 256 Мбайт, 8800 GTS 320 Мбайт, GT 440 GDDR5 Go (mobile): 8800M	Дискретная: HD 2900 PRO, HD 3850 256 Мбайт, 5550 (GDDR5) Mobility: HD 3850	
Дискретная: 7950 GX2, GT 440 DDR3	Дискретная: X1950 XTX, HD 4650 (DDR3), 5550 (DDR3)	
Дискретная: 7800 GTX 512, 7900 GTO, 7900 GTX, GT 430, GT 530 Go (mobile): 550M	Дискретная: X1900 XT, X1950 XT, X1900 XTX	
Дискретная: 7800 GTX, 7900 GT, 7950 G, GT 220 (DDR3) Go (mobile): 525M, 540M	Дискретная: X1800 XT, X1900 AIW, X1900 GT, X1950 PRO, HD 2900 GT, HD 5550 (DDR2)	
Дискретная: 7800 GT, 7900 GS, 8600 GTS, 9500 GT (GDDR3), GT 220 (DDR2) Go (mobile): 7950 GTX	Дискретная: X1800 XL, X1950 GT, HD 4650 (DDR2), HD 6450 Mobility X1800 XT, HD 4650, HD 5165, 6400M Integrated: 6620G, 6550D	
Дискретная: 6800 Ultra, 7600 GT,	Дискретная: X800 XT (& PE),	



7800 GS, 8600 GS, 8600 GT (GDDR3), 9500 GT (DDR2) Go (mobile): 7800 GTX, 7900 GTX	X850 XT (& PE), X1650 XT, X1800 GTO, HD 2600 XT, HD 3650 (DDR3), HD 3670 Mobility: X1900, 3670 Integrated: 6520G, 6530D	
Дискретная: 6800 GT, 6800 GS (PCIe), 8600 GT (DDR2), GT 520 Go (mobile): 7800, Go 7900 GS, 520M, 520MX	Дискретная: X800 XL, X800 GTO2/GTO16, HD 2600 PRO, HD 3650 (DDR2) Mobility: X800 XT, HD 2600 XT, 3650 Integrated: 6410D, 6480G	
Дискретная: 6800 GS (AGP) Go (mobile): 6800 Ultra, 7600 GT, 8600M GT, 8700M GT, 410M	Дискретная: X800 GTO 256 Мбайт, X800 PRO, X850 PRO, X1650 GT Mobility: HD 2600 Integrated: 6370D, 6380G	
Дискретная: 6800, 7300 GT GDDR3, 7600 GS, 8600M GS Go (mobile): 6800, 7700	Дискретная: X800, X800 GTO 128 Мбайт, X1600 XT, X1650 PRO Mobility: X1800, HD 5145, HD 5470 (GDDR5), HD 5450	
Дискретная: 6600 GT, 6800LE, 6800 XT, 7300 GT (DDR2), 8500 GT, 9400 GT Go (mobile): 7600 (128-bit)	Дискретная: 9800 XT, X700 PRO, X800 GT, X800 SE, X1300 XT, X1600 PRO, HD 2400 XT, HD 4350, HD 4550, HD 5450 Mobility: X800, 3470, HD 5470 (DDR3), HD 5430, 6300M Integrated: HD 6310, HD 6320	Intel HD Graphics 3000
Дискретная: FX 5900, FX 5900 Ultra, FX 5950 Ultra, 6600 (128-bit) Go (mobile): 6800 (128-bit) Integrated: 9300, 9400	Дискретная: 9700, 9700 PRO, 9800, 9800 PRO, X700, X1300 PRO, X1550, HD 2400 PRO Mobility: X1450, X1600, X1700, 2400 XT, X2500, 3450 Integrated: HD 3200, HD 3300, HD 4200, HD 4250, HD 4290, HD 6250, HD 6290	
Дискретная: FX 5800 Ultra, FX 5900 XT Go (mobile): 6600, Go 7600 (64-bit)	Дискретная: 9500 PRO, 9600 XT, 9800 PRO (128-bit), X600 XT, X1050 (128-bit) Mobility: 9800, X700, X1350, X1400, X2300, HD 2400	Intel HD Graphics (Core i5-6x1), 2000
Дискретная: 4 Ti 4600, 4 Ti 4800, FX 5700 Ultra, 6200, 8300, 8400 G, G 210, G 310 Go (mobile): 315M	Дискретная: 9600 PRO, 9800 LE, X600 PRO, HD 2300 Mobility: 9700 (128-bit), X600, X1300 Integrated: Xpress 1250	Intel HD Graphics (Core i3 5x0, Core i5-6x0)
Дискретная: 4 Ti4200, 4 Ti4400, 4 Ti4800 SE, FX 5600 Ultra, FX 5700, 6600 (64-bit), 7300 GS, 8400M GS, 9300M G, 9300M GS	Дискретная: 9500, 9550, 9600, X300, X1050 (64-bit) Mobility: 9600	Intel HD Graphics (Pentium G)
Дискретная: 3 Ti500, FX 5200 Ultra, FX 5600, FX 5700 LE, 6200 TC, 6600 LE, 7200 GS, 7300 LE Go (mobile): 5700, 8200M, 9200M GS, 9100 Integrated: 8200, 8300	Дискретная: 8500, 9100, 9000 PRO, 9600 LE, X300 SE, X1150 Mobility 9700 (64-bit)	GMA X4500
Дискретная: 3, 3 Ti200, FX 5200 (128-bit), FX 5500 Go (mobile): 5600, 6200, 6400, 7200, 7300, 7400 (64-bit)	Дискретная: 9000, 9200, 9250 Mobility: 9600 (64-bit), X300	
Дискретная: FX 5200 (64 bit) Go (mobile): 7200, 7400 (32-bit) Integrated: 6100, 6150, 7025, 7050	Дискретная: 9200 SE Integrated: Xpress 200M, Xpress 1000, Xpress 1150	GMA X3000, X3100, X3500
Дискретная: 2 GTS, 4 MX 440, 2 Ultra, 2 Ti, 2 Ti 200	Дискретная: 7500	GMA 3000, 3100
Дискретная: 256, 2 MX 200, 4 MX 420, 2 MX 400	Дискретная: SDR, LE, DDR, 7000, 7200	GMA 500, 900, 950
Дискретная: nVidia TNT	Дискретная: Rage 128	Intel 740

Можно использовать список, чтобы сравнивать цены на видеокарты и определить, которое из предложений лучше и стоит ли переходить на другую видеокарту. Мы не рекомендуем апгрейд, если новая карта менее чем на три строки выше. В противном случае можно не почувствовать особого прироста в производительности.

По просьбе читателей, мы добавили в список мобильные и интегрированные решения. Хотелось бы добавить, что информации по производительности этих решений очень мало. В то время, как дискретные карты в списке расложены исходя из огромного количества тестов и описаний, то производительность некоторых мобильных и интегрированных решений рассчитана исходя из характеристик. В худшем случае это может переместить видеочип на одну строку. Не стоит это забывать при принятии решения по мобильной графике.

**THG рекомендует:**

**Web2PDF**

[converted by Web2PDFConvert.com](https://www.web2pdfconvert.com/)

## Лучшая видеокарта для игр | Выводы

Не стоит особо волноваться о том, какой бренд выбрать, потому что все видеокарты мало чем отличаются от референсных образцов nVidia и AMD. Просто будьте внимательны с ценой, гарантией и репутацией производителя.

Также помните, магазины не следуют нашему списку. Всё может измениться в течении месяца и вам придётся подстраиваться под изменяющиеся цены. Удачи!

Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: июнь 2012](#)

## КОНЕЦ СТАТЬИ

Координаты для связи с редакцией:

Общий адрес редакции: [thg@thg.ru](mailto:thg@thg.ru);

Размещение рекламы: [Roman@thg.ru](mailto:Roman@thg.ru);

Другие координаты, в т.ч. адреса для отправки информации и пресс-релизов, приглашений на мероприятия и т.д. указаны на этой странице.

Копирование и распространение информации, упомянутой на страницах THG.ru возможно только при наличии у вас письменного разрешения руководства издания. По вопросам использования наших статей обращайтесь по электронной почте.

THG.ru ("Русский Tom's Hardware Guide") входит в международную сеть изданий **Best of Media**

Все статьи: [THG.ru](#)



контекстная реклама

