



## Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка

[Редакция THG](#), 31 мая 2013

### Лучшая видеокарта для игр | Введение

Детальные спецификации и [обзоры видеокарт](#) - это, конечно, здорово, но только если есть время на их исследование. Однако всё что нужно геймеру - это **лучшая видеокарта для игр** за имеющуюся в наличии сумму. Тем, у кого нет времени просматривать многочисленные результаты тестов, тем кто не чувствует себя достаточно уверенным в выборе **лучшей видеокарты для игр**, абсолютно нечего бояться - редакция [THG.ru](#) ежемесячно выпускает свежий материал, в котором рассказывается о выборе **лучшей видеокарты для игр** на любой бюджет и вкус. Заодно вы найдёте здесь ссылки на самые актуальные развернутые обзоры, если захотите что-нибудь уточнить.

### Лучшая видеокарта для игр | Обновления за май 2013

С момента последнего обновления данного материала AMD анонсировала Radeon HD 7990 (карты до сих пор нет в интернет-магазинах). Хотя у PowerColor, HIS и ASUS есть собственные карты с двумя чипами Tahiti, AMD придерживается собственного официального дизайна, вероятно, чтобы всё было по правилам. В результате карта получилась более элегантной. Кулер Radeon HD 7990 с тремя вентиляторами работает гораздо тише, чем у Radeon HD 6990. Пиковое энергопотребление не изменилось – 375 Вт, однако вычислительная производительность - лучшая в классе (см. нашу статью ["Radeon HD 7990: тесты флагманской видеокарты AMD"](#)).



**Подобрать лучшую видеокарту для игр не так просто, как можно подумать**

К сожалению, в зависимости от нагрузки во время работы иногда появляется гул, связанный с высоким потреблением тока. Кроме того, три вентилятора выдывают

горячий воздух прямо в корпус. К тому же, нужно учесть тот факт, что производитель просит за флагманскую модель \$1000. Нам нравится, что в комплекте с картой идёт множество лицензионных игр, однако с учётом конкуренции, мы пока не может порекомендовать 7990-ю по такой цене.

Ну а что насчёт движений на рынке? В этом месяце цена изменилась лишь у нескольких моделей. Radeon HD 7770 немного подешевела до \$115 и снова получает нашу рекомендацию. С другой стороны, спрос на Radeon HD 7870 с GPU Tahiti, похоже, постепенно растёт, а вместе с ним и цена. Сейчас карта продаётся за \$250. Radeon HD 7850 2 Гбайт тоже подорожала на \$10 до \$195. Учитывая серьёзную конкуренцию со стороны GeForce GTX 650 Ti Boost 2 Гбайт за \$170, мы ожидали увидеть обратную ситуацию. Также поднялась цена на Radeon HD 7950 Boost (\$310). GeForce GTX 650 Ti Boost 1 GB сейчас стоит \$160, это слишком близко к модели с 2 Гбайтами видеопамяти, поэтому мы её пока не будем рекомендовать к покупке.

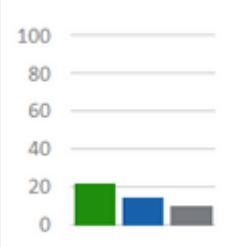
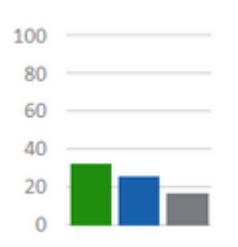
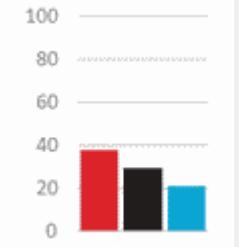
К нам приходит всё больше и больше информации о графических адаптерах GeForce GTX 780 и 770, премьера которых совсем скоро должна состояться. Как сообщается на ресурсе Fudzilla, 780-я будет работать на урезанной версии графического процессора GK110, а в GTX 770 будет применяться GPU от GK104, знакомый нам по модели GTX 680, но возможно с более высокой частотой. Возможно, скоро мы увидим и другие новые модели, благо выставка Computex уже не за горами.

## **Лучшая видеокарта для игр | Что и кому мы рекомендуем**

Несколько заметок, необходимых для понимания статьи:

- Статья "**Лучшая видеокарта для игр**" написана для геймеров, желающих получить максимум от своих вложений. Если вы не играете в игры, то видеокарты из этого списка, скорее всего, дороже реально необходимой вам. В любом случае, нужна ли вам **лучшая видеокарта для игр**, или же для работы, в конце статьи мы добавили ориентировочный список соответствия производительности интегрированных и дискретных видеокарт;
- Единственным критерием попадания той или иной карты в наш список лучших видеокарт является соотношение цены и производительности. Мы отдаём себе отчёт в том, что вариант с использованием двух карт Radeon в режиме CrossFire или двух карт GeForce в режиме SLI требует поддержки со стороны вашей материнской платы. В корпусе компьютера должно быть достаточно места для установки двух видеокарт. Кроме того, такой вариант может потребовать более мощного блока питания, чем вариант с одной картой, сопоставимой по производительности. Требования к теплоотводу внутри корпуса, соответственно, также вырастут. Стоит учитывать эти факторы, если вы склоняетесь выбрать именно такое решение, и будет ли оно лучше всего для игр остаётся под вопросом. В большинстве случаев, если мы рекомендуем остановить свой выбор на конфигурации из двух карт, мы также приводим альтернативный вариант на основе одной карты в рамках того же бюджета;
- Цены и наличие видеокарт в магазинах изменяются ежедневно. Мы не можем основывать наш обзор на постоянно меняющихся ценах, но мы можем привести несколько хороших видеокарт, которые вы, скорее всего, не откажетесь приобрести из указанного нами ценового диапазона. При покупке карты используйте наш список рекомендаций, но не забывайте перепроверять цены. Иначе вполне может получиться, что наш совет насчёт **лучшей видеокарты для игр** окажется не самым действенным;
- Список лучших видеокарт базируется на ценах интернет-магазинов, в розничных магазинах цены могут существенно отличаться - учитывайте это;
- В данном обзоре приведены цены только на новые видеокарты в OEM-исполнении.

## Лучшая видеокарта для игр | === \$140 и дешевле ===

Лучшая видеокарта для игр: \$140 и ниже																											
	Лучшая видеокарта для игр за ~\$65	Лучшая видеокарта для игр за ~\$95	Лучшая видеокарта для игр за ~\$115																								
Видеокарта																											
	Radeon HD 6670 DDR3	Radeon HD 7750	Radeon HD 7770																								
Цена, \$	65	95	115																								
Анализ	<p>Очень жаль, что Radeon HD 5670 исчезает из розницы. Мы согласны, что у <a href="#">Radeon HD 6670 DDR3</a> более производительный GPU, частота его ядра на 25 МГц выше, количество текстурных блоков увеличено на четыре, а шейдерных ядер на 80, но у HD 5670 в два раза выше пропускная способность памяти благодаря GDDR5 1 ГГц. Тем не менее, из-за отсутствия конкуренции, видеокарта <a href="#">Radeon HD 6670 DDR3</a> за \$65 получает нашу рекомендацию.</p>	<p><a href="#">Radeon HD 7750</a> – это самая быстрая на сегодня видеокарта, которая не требует дополнительного питания, всё, что ей надо, это слот PCIe x16. Если вы обновляете старую систему и мощность вашего БП ограничена, к ней определённо стоит присмотреться. После выхода нового пакета драйверов AMD Catalyst производительность карты выросла. GeForce GTX 650 обеспечивает близкий уровень производительности, но цена \$120 ставит его ближе к <a href="#">Radeon HD 7770</a>. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре, читайте наш полный <a href="#">"Обзор AMD Radeon HD 7770 и HD 7750: недорогие видеокарты на архитектуре Graphics Core Next"</a>.</p>	<p><a href="#">Radeon HD 7770</a> теперь можно найти за \$120, что заметно дешевле первоначальной и весьма амбициозной цены AMD в \$160. Во время работы эта карта потребляет только половину энергии, необходимой для Radeon HD 6850, хотя производительность у неё ничем не хуже, чем у уходящей предшественницы. А теперь, когда и цена соответствует, данная видеокарта целиком и полностью заслуживают нашу рекомендацию. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">полный обзор видеокарты Radeon HD 7770</a>.</p>																								
Производительность (индексированная к 100%)	 <table border="1"> <tr><th>Конфигурация</th><th>Производительность (индексированная к 100%)</th></tr> <tr><td>Entry</td><td>~20</td></tr> <tr><td>Performance</td><td>~15</td></tr> <tr><td>Extreme</td><td>~10</td></tr> </table>	Конфигурация	Производительность (индексированная к 100%)	Entry	~20	Performance	~15	Extreme	~10	 <table border="1"> <tr><th>Конфигурация</th><th>Производительность (индексированная к 100%)</th></tr> <tr><td>Entry</td><td>~35</td></tr> <tr><td>Performance</td><td>~30</td></tr> <tr><td>Extreme</td><td>~25</td></tr> </table>	Конфигурация	Производительность (индексированная к 100%)	Entry	~35	Performance	~30	Extreme	~25	 <table border="1"> <tr><th>Конфигурация</th><th>Производительность (индексированная к 100%)</th></tr> <tr><td>Entry</td><td>~40</td></tr> <tr><td>Performance</td><td>~35</td></tr> <tr><td>Extreme</td><td>~30</td></tr> </table>	Конфигурация	Производительность (индексированная к 100%)	Entry	~40	Performance	~35	Extreme	~30
Конфигурация	Производительность (индексированная к 100%)																										
Entry	~20																										
Performance	~15																										
Extreme	~10																										
Конфигурация	Производительность (индексированная к 100%)																										
Entry	~35																										
Performance	~30																										
Extreme	~25																										
Конфигурация	Производительность (индексированная к 100%)																										
Entry	~40																										
Performance	~35																										
Extreme	~30																										
GPU	Turks (VLIW5)	Cape Verde (GCN)	Cape Verde (GCN)																								
Техпроцесс, нм	40	28	28																								
Универсальные процессоры	480	512	512																								

Блоки текстурирования	24	32	32
Блоки растеризации	8	16	16
Частота ядра, МГц	800	800	1000
Частота памяти, МГц	800 DDR3	1125 GDDR5	1125 GDDR5
Шина памяти, бит	128	128	128
Пропускная способность памяти, Гбайт/с	25,6	72	72
Объём памяти, Гбайт	1 или 2	1 или 2	1 или 2
DirectX, Shader, OpenGL	11/5.0/4.1	11/5.0/4.2	11/5.0/4.2
Макс. TDP, Вт	66	55	80
Разъёмы дополнительного питания	нет	нет	1 x 6-pin PCIe
Мин. блок питания, Вт	400	400	500

#### THG рекомендует:

- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за январь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2013](#)

Лучшая видеокарта для игр | === \$145 - \$220 ===

#### Лучшая видеокарта для игр: \$145 - \$220

	Лучшая видеокарта для игр за ~\$130	Лучшая видеокарта для игр за ~\$170	Лучшая видеокарта для игр за ~\$215
Видеокарта			

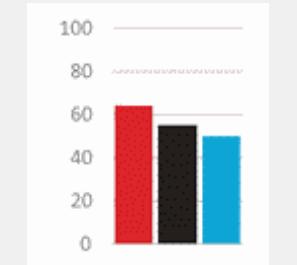
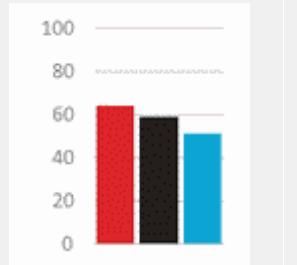
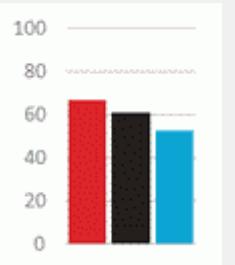
GeForce GTX 660

	GeForce GTX 650 Ti	GeForce GTX 650 Ti Boost 2 Гбайт																									
Цена, \$	135	170	215																								
Анализ	<p>GeForce GTX 650 Ti - это лучшее, что можно купить за \$130. Она заметно быстрее чуть более дешёвой HD 7770. 650 Ti не дотягивает по производительности до Radeon HD 7790, однако последняя стоит дороже и выступает против превосходящей GeForce GTX 650 Ti Boost 1 Гбайт за \$150. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">полный обзор видеокарты GeForce GTX 650 Ti</a>.</p>	<p>Производительность NVIDIA GeForce GTX 650 Ti Boost 2 Гбайт не уступает Radeon HD 7850. С ценой \$170 она обеспечивает отличные показатели в играх. По сути, данная модель построена на базе GeForce GTX 650 Ti, но частоты и 192-битный интерфейс памяти взяты у GeForce GTX 660. Сейчас это лидирующая видеокарта в сегменте моделей до \$200. Поскольку цена на AMD Radeon HD 7850 2 Гбайт стартует с отметки \$185, карта GeForce получает рекомендацию в одиночку. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">полный обзор видеокарты GeForce GTX 650 Ti Boost</a>.</p>	<p>До недавних времён, цена на GeForce GTX 660 по сравнению с чуть более быстрой Radeon HD 7870 была завышена. Однако после логичного снижения стоимости до \$200, 660-я стала одним из самых выгодных предложений на рынке. В то же время Radeon HD 7870 меняет свою позицию с лучшей в своём классе на трудно продаваемую. Стоит отметить, что Radeon HD 7870 на базе Tahiti стоят около \$240, в свете чего версии на чипах Pitcairn выглядят не так привлекательно. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">полный обзор видеокарт GeForce GTX 650 и GTX 660</a>.</p>																								
Производительность (индексированная к 100%)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Level</th> <th>Performance Index (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Entry</td> <td>40</td> </tr> <tr> <td>Performance</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td>Extreme</td> <td>25</td> </tr> </tbody> </table>	Level	Performance Index (%)	Entry	40	Performance	30	Extreme	25	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Level</th> <th>Performance Index (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Entry</td> <td>70</td> </tr> <tr> <td>Performance</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>Extreme</td> <td>40</td> </tr> </tbody> </table>	Level	Performance Index (%)	Entry	70	Performance	50	Extreme	40	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Level</th> <th>Performance Index (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Entry</td> <td>65</td> </tr> <tr> <td>Performance</td> <td>55</td> </tr> <tr> <td>Extreme</td> <td>45</td> </tr> </tbody> </table>	Level	Performance Index (%)	Entry	65	Performance	55	Extreme	45
Level	Performance Index (%)																										
Entry	40																										
Performance	30																										
Extreme	25																										
Level	Performance Index (%)																										
Entry	70																										
Performance	50																										
Extreme	40																										
Level	Performance Index (%)																										
Entry	65																										
Performance	55																										
Extreme	45																										
GPU	GK106 (Fermi)	GK106 (Fermi)	GK106 (Fermi)																								
Техпроцесс, нм	28	28	28																								
Универсальные процессоры	768	768	960																								
Блоки текстурирования	64	364	80																								
Блоки растеризации	16	24	24																								
Частота ядра, МГц	925	980	980																								
Частота памяти, МГц	925 GDDR5	1502 GDDR5	1502 GDDR5																								
Шина памяти, бит	128	192	192																								
Пропускная способность памяти, Гбайт/с	86.4	144	144																								

Объём памяти, Гбайт	1 или 2	1 или 2	2
DirectX, Shader, OpenGL	11/5.0/4.3	11/5.0/4.3	11/5.0/4.3
Макс. TDP, Вт	110	134	140
Разъёмы дополнительного питания	1 x 6-pin, PCIe	1 x 6-pin, PCIe	1 x 6-pin, PCIe
Мин. блок питания, Вт	400	450	450

**Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)**

**Лучшая видеокарта для игр | === \$230 - \$380 ===**

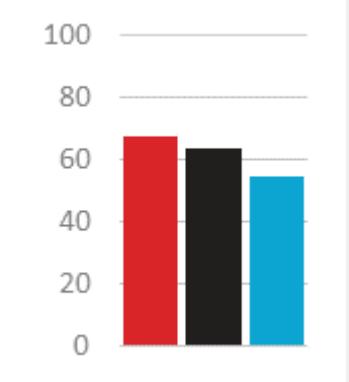
Лучшая видеокарта для игр: \$230 - \$380			
	Лучшая видеокарта для игр за ~\$245	Лучшая видеокарта для игр за ~\$300	Лучшая видеокарта для игр за ~\$360
Видеокарта			
	Radeon HD 7870 (Tahiti LE)	Radeon HD 7950 Boost Edition	GeForce GTX 670
Цена, \$	250	300	360
Анализ	Хотя эта карта называется Radeon HD 7870, она оснащается урезанным GPU Tahiti вместо Pitcairn. Протестировав её в обзоре " <a href="#">PowerColor HD7870 PCS+ Myst Edition: тест видеокарты на GPU Tahiti LE</a> ", мы решили заменить HD 7870 на чипе Pitcairn на данную модификацию с ценой \$250.	С понижением цены на разогнанные карты Radeon HD 7950 Boost до уровня обычных моделей, они стали более привлекательным вариантом между Radeon HD 7870 (Tahiti LE) и GeForce GTX 670, поскольку предоставляют больше производительности без необходимости самостоятельного разгона (и лишения гарантии).	GeForce GTX 670 – это сильный конкурент. Цена и производительность этой модели чуть ниже Radeon HD 7970, и она отлично подойдёт для нужд продвинутых геймеров.
Производительность (индексированная к 100%) •Entry •Performance •Extreme			

GPU	Tahiti LE (GCN)	Tahiti LE (GCN)	GK104 (Kepler)
Техпроцесс, нм	28	28	28
Универсальные процессоры	1536	1792	1344
Блоки текстурирования	96	112	112
Блоки растеризации	32	32	32
Частота ядра, МГц	925	850	915
Частота памяти, МГц	1500 GDDR5	1250 GDDR5	1502
Шина памяти, бит	256	384	256
Пропускная способность памяти, Гбайт/с	192	240	192
Объём памяти, Гбайт	2	3	2 или 4
DirectX, Shader, OpenGL	11/5.0/4.2	11/5.0/4.2	11/5.0/4.3
Макс. TDP, Вт	200	200	170
Разъёмы дополнительного питания	2 x 6-pin, PCIe	2 x 6-pin, PCIe	2 x 6-pin, PCIe
Мин. блок питания, Вт	500	500	500

[Вернуться на первую страницу обзора: Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)

### Лучшая видеокарта для игр | === \$390 - \$800 ===

Лучшая видеокарта для игр: \$390 - \$800	
Лучшая видеокарта для игр за ~\$400	
Видеокарта	
	Radeon HD 7970
Цена, \$	400
Анализ	Сегодня в данном сегменте мы рекомендуем только AMD HD 7970 с ценой \$400. Сейчас можно найти версию Radeon HD 7970 GHz Edition в районе \$400, если так, то это выгодная покупка. Но большинство Radeon HD 7970 GHz Edition сейчас продаётся за \$450, и мы бы не советовали их покупать, ведь разгонного потенциала обычной Radeon HD 7970 достаточно, чтобы довести производительность до уровня модели с заводским разгоном и модифицированной прошивкой. Мы считаем, что на сегодня переплачивать \$50 или больше за GeForce GTX 680 смысла нет, поскольку

	производительность у них одинаковая, однако разница в 55 Вт может оказаться важным фактором для размещения в маленьких корпусах. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">полный обзор AMD Radeon HD 7970</a> .
Производительность (индексированная к 100%) •Entry •Performance •Extreme	
GPU	Tahiti (GCN)
Техпроцесс, нм	28
Универсальные процессоры	2048
Блоки текстурирования	128
Блоки растеризации	32
Частота ядра, МГц	925
Частота памяти, МГц	1375 GDDR5
Шина памяти, бит	384
Пропускная способность памяти, Гбайт/с	264
Объём памяти, Гбайт	3
DirectX, Shader, OpenGL	11/5.0/4.2
Макс. TDP, Вт	250
Разъёмы дополнительного питания	1 x 6-pin и 1 x 8-pin PCIe
Мин. блок питания, Вт	500

**Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)**

**Лучшая видеокарта для игр | === \$800 и выше ===**

Лучшая видеокарта для игр: \$800 и выше		
<b>Лучшая видеокарта для игр за ~\$1020 (почётное упоминание)</b>	<b>Лучшая видеокарта для игр за ~\$1000 (почётное упоминание)</b>	

Видеокарта																		
	GeForce GTX Titan	GeForce GTX 690																
Цена, \$	1000	1000																
Анализ	<p>В GeForce GTX Titan используется самый быстрый графический процессор: GK110. К сожалению, один такой чип не может обогнать два GK104, которыми оснащается NVIDIA GeForce GTX 690, даже несмотря на одинаковую цену в \$1000. Хотя возможности GK110 впечатляют, в целом стоимость Titan сильно завышена. Две GeForce GTX 680 будут быстрее и обойдутся дешевле. В любом случае, GeForce GTX Titan заслуживает почётного упоминания за два окружения, в которых ей нет равных: корпуса небольшого форм-фактора и конфигурации из нескольких видеокарт. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">полный обзор видеокарты GeForce GTX Titan</a>.</p>	<p><b>GeForce GTX 690</b> – самая быстрая видеокарта в мире. Это, по сути, две карты <a href="#">GeForce GTX 680</a> на одной печатной плате с немного пониженными частотами GPU и TDP 300 Вт. Рекомендованная цена карты составляет \$1000, это в два раза больше, чем у одной карты GTX 680. Неплохой вариант, если вы планировали купить две карты GTX 680 для связки в SLI. Сейчас её можно без проблем приобрести за \$1050. По неведомым нам причинам, AMD больше не планирует выпуск Radeon HD 7990 с двумя GPU, чтобы дать ответ этой карте, и, похоже, в этом поколении корона самой быстрой видеокарты достанется Nvidia. Для получения дополнительной информации о карте и её архитектуре читайте наш <a href="#">краткий обзор GeForce GTX 690</a>.</p>																
Производительность (индексированная к 100%)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Категория</th> <th>Entry</th> <th>Performance</th> <th>Extreme</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Производительность (индексированная к 100%)</td> <td>95</td> <td>88</td> <td>82</td> </tr> </tbody> </table>	Категория	Entry	Performance	Extreme	Производительность (индексированная к 100%)	95	88	82	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Категория</th> <th>Entry</th> <th>Performance</th> <th>Extreme</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Производительность (индексированная к 100%)</td> <td>98</td> <td>98</td> <td>95</td> </tr> </tbody> </table>	Категория	Entry	Performance	Extreme	Производительность (индексированная к 100%)	98	98	95
Категория	Entry	Performance	Extreme															
Производительность (индексированная к 100%)	95	88	82															
Категория	Entry	Performance	Extreme															
Производительность (индексированная к 100%)	98	98	95															
GPU	GK110 (Kepler)	GK104 (Kepler)																
Техпроцесс, нм	28	28																
Универсальные процессоры	2688	3072 (2 x 1536)																
Блоки текстурирования	224	256 (2 x 128)																
Блоки растеризации	48	64 (2 x 32)																
Частота ядра, МГц	837	915																
Частота памяти, МГц	1502 GDDR5	1502 GDDR5																
Шина памяти, бит	384	2x256																

Пропускная способность памяти, Гбайт/с	288,4	192,2
Объём памяти, Гбайт	6	4
DirectX, Shader, OpenGL	11/5.0/4.3	11/5.0/4.3
Макс. TDP, Вт	250	300
Разъёмы дополнительного питания	1 x 6-pin и 1 x 8-pin, PCIe	2 x 8-pin, PCIe
Мин. блок питания, Вт	600	650

## Лучшая видеокарта для игр | особый случай: различные конфигурации из нескольких видеокарт

Откровенно говоря, Radeon HD 7970 обеспечивает такой высокий уровень производительности, что рекомендовать высокопроизводительные (но не всегда стабильные) и дорогие конфигурации из нескольких видеокарт довольно тяжело. Тем не менее, мы должны отметить несколько вариантов, особенно для тех, у кого уже есть следующие карты: две GeForce GTX 650 Ti Boost 2 Гбайт в SLI за \$340, две Radeon HD 7870 LE в CrossFire за \$490, две GeForce GTX 670 в SLI за \$740 и, наконец, две Radeon HD 7970 в CrossFire за \$800.

**Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)**

## Лучшая видеокарта для игр | Производительность на доллар

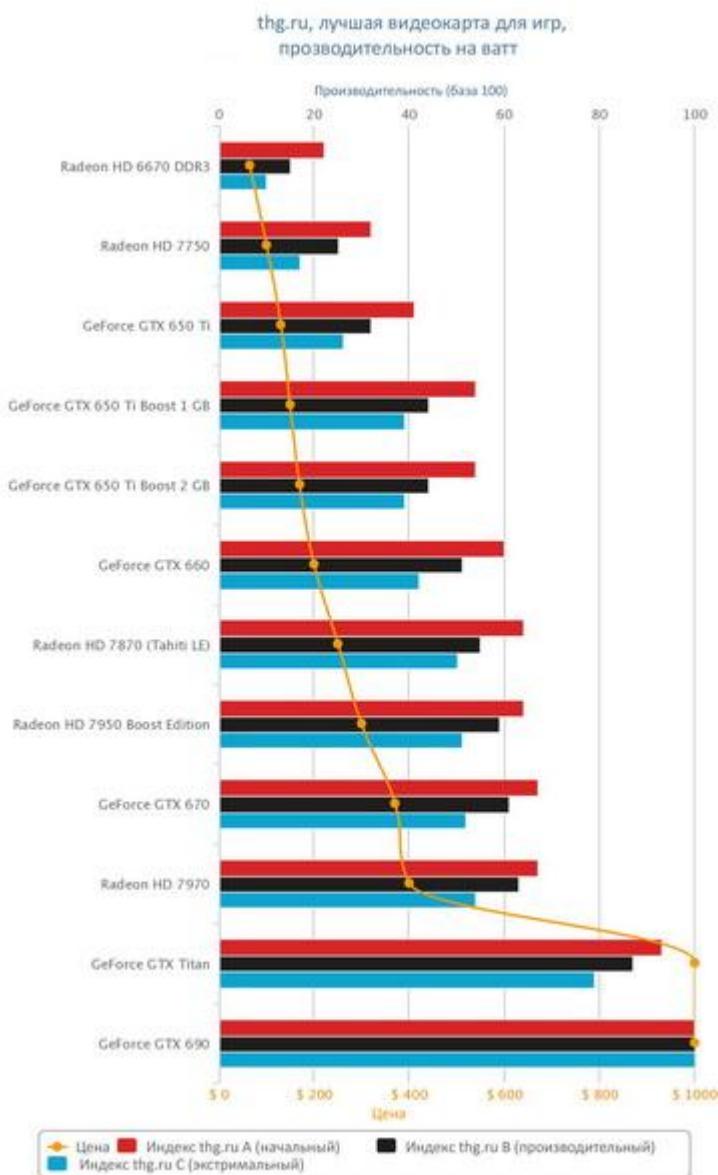
**Чтобы дать более глубокое представление о том, сколько производительности вы получите за потраченный доллар, последовав нашим рекомендациям, мы выложили диаграмму производительности на доллар.**

Первую отчётливую группу формируют видеокарты уровня GeForce GTX 650 Ti и ниже. Здесь проявляется чёткое соотношение цены и скорости. Каждый потраченный доллар несёт за собой определённую долю производительности. В сегменте бюджетных решений именно это и нужно.

GeForce GTX 650 Ti Boost 2 Гбайт за \$170 более высокой производительностью по сравнению с обычной версией не отличается, однако лишний гигабайт памяти GDDR5 иногда помогает при высоких разрешениях и требовательных уровнях детализации. GeForce GTX 660 – это хороший промежуточный вариант за \$200 перед Radeon HD 7870 (с GPU Tahiti) стоимостью \$250.

Дальше этой отметки цена растёт быстрее производительности, что негативно сказывается на абсолютном значении. С другой стороны, если вы относитесь к продвинутым геймерам, которые желают играть на высоких разрешениях и тяжёлых уровнях детализации, то такие карты, как GeForce GTX 670 или Radeon HD 7970, могут обеспечить высокие показатели на требуемых настройках.

NVIDIA GeForce GTX Titan заметно быстрее Radeon HD 7970, но цена \$1000 будет заметна для любого кошелька. На этом уровне скорость NVIDIA GeForce GTX 690 близка к двум картам Radeon HD 7970. Однако энергопотребление карт AMD выше, они чаще всего занимают по три слота и выделяют много тепла, не говоря уже об уровне шума.



## Лучшая видеокарта для игр | Сравнительная таблица видеокарт

А что с другими видеокартами? Как узнать, стоящее это предложение или нет?

Так случается, что они могут стать заслуживающими внимания. Если быть точным, такое всегда случается, потому что складские запасы и цены быстро меняются. Так как узнать, что приглянувшаяся видеокарта является хорошим предложением за эту цену?

Ниже представлена таблица, которая поможет определиться, хорошая это покупка или нет. Иерархический список содержит видеокарты, сгруппированные по уровню производительности. Самые производительные видеокарты вверху списка, а чем ниже, тем меньше производительность.

### Сравнительная таблица видеокарт

nVidia	AMD	Intel
Дискретная: GTX 690	Radeon HD 7990	
Дискретная: Titan		

Дискретная: GTX 590	Дискретная: HD 6990 HD 7970 GHz Ed.	
Дискретная: GTX 680	Дискретная: HD 7970	
Дискретная: GTX 670	Дискретная: HD 5970, 7870 LE (XT), 7950	
Дискретная: GTX 580, GTX 660 Ti, GTX 660	Дискретная: HD 7870	
Дискретная: GTX 295, 480, 570, 660 Ti Boost Go (мобильная): 680M	Дискретная: HD 4870 X2, 6970, 7850 Мобильная: 7970M	
Дискретные: GTX 470, 560 Ti, 560 Ti 448 Core	Дискретная: HD 4850 X2, 5870, 6950 Мобильная: 7950M	
Дискретная: GTX 560, 650 Ti Go (mobile): 580M, 675M	Дискретная: HD 5850, 6870, 6930, 7790 Mobility: 6990M	
Дискретная: 9800 GX2, 285, 460 256 бит, 465	Дискретная: HD 6850, <a href="#">7770</a> Mobility: 6900M	
Дискретная: GTX 260, 275, 280, 460 192 бит, 460 SE, 550 Ti, 560 SE, 650 Go (mobile): 570M, 670M	Дискретная: HD 4870, 5770, 4890, 5830, 6770, 6790, <a href="#">7750</a> Mobility: HD 5870, 6800M	
Дискретная: 8800 Ultra, 9800 GTX, 9800 GTX+, GTS 250, GTS 450 Go (mobile): 560M, 660M	Дискретная: HD 3870 X2, 4850, 5750, 6750 Mobility: HD 4850, 5850, 7870M	
Дискретная: 8800 GTX, 8800 GTS 512 Мбайт, GT 545 (GDDR5) Go (mobile): GTX 280M, 285M, 555M (GDDR5)	Дискретная: HD 4770 Mobility: HD 4860, 7770M, 7850M	
Дискретная: 8800 GT 512 Мбайт, 9800 GT, GT 545 (DDR3), GT 640 (DDR3) Go (mobile): 9800M GTX, GTX 260M (112), GTS 360M (GDDR5), 555M (DDR3)	Дискретная: HD 4830, 5670, 6670 (GDDR5) Mobility: HD 5770, 5750, 6600M/6700M (GDDR5), 7750M	
Дискретная: 8800 GTS 640 Мбайт, 9600 GT, GT 240 (GDDR5) Go (mobile): 9800M GTS, GTX 160M	Дискретная: HD 2900 XT, HD 3870, HD 5570 (GDDR5), HD 6570 (GDDR5) Mobility: HD 6500M (GDDR5), 6600M/6700M (DDR3), 7730M	
Дискретная: 8800 GS, 9600 GSO, GT 240 (DDR3) Go (mobile): GTX 260M (96), GTS 150M, GTS 360M (DDR3)	Дискретная: HD 3850 512 Мбайт, HD 4670, HD 5570 (DDR3), HD 6570 (DDR3), <a href="#">HD 6670 (DDR3)</a> Mobility: HD 3870, HD 5730, HD 5650, HD 6500M (DDR3)	
Дискретная: 8800 GT 256 Мбайт, 8800 GTS 320 Мбайт, GT 440 GDDR5, GT 630 GDDR5 Go (mobile): 8800M	Дискретная: HD 2900 PRO, HD 3850 256 Мбайт, 5550 (GDDR5) Mobility: HD 3850	

Дискретная: 7950 GX2, GT 440 DDR3, GT 630 DDR3	Дискретная: X1950 XTX, HD 4650 (DDR3), 5550 (DDR3) Integrated: HD 7660D	
Дискретная: 7800 GTX 512, 7900 GTO, 7900 GTX, GT 430, GT 530 Go (mobile): 550M	Дискретная: X1900 XT, X1950 XT, X1900 XTX	
Дискретная: 7800 GTX, 7900 GT, 7950 G, GT 220 (DDR3) Go (mobile): 525M, 540M	Дискретная: X1800 XT, X1900 AIW, X1900 GT, X1950 PRO, HD 2900 GT, HD 5550 (DDR2) Integrated: HD 7560D	
Дискретная: 7800 GT, 7900 GS, 8600 GTS, 9500 GT (GDDR3), GT 220 (DDR2) Go (mobile): 7950 GTX	Дискретная: X1800 XL, X1950 GT, HD 4650 (DDR2), HD 6450 Mobility: X1800 XT, HD 4650, HD 5165, 6400M Integrated: 6620G, 6550D, 7540D	
Дискретная: 6800 Ultra, 7600 GT, 7800 GS, 8600 GS, 8600 GT (GDDR3), 9500 GT (DDR2) Go (mobile): 7800 GTX, 7900 GTX	Дискретная: X800 XT (& PE), X850 XT (& PE), X1650 XT, X1800 GTO, HD 2600 XT, HD 3650 (DDR3), HD 3670 Mobility: X1900, 3670 Integrated: 6520G, 6530D, 7480D	Интегрированная: Intel HD Graphics 4000
Дискретная: 6800 GT, 6800 GS (PCIe), 8600 GT (DDR2), GT 520 Go (mobile): 7800, Go 7900 GS, 520M, 520MX	Дискретная: X800 XL, X800 GTO2/GTO16, HD 2600 PRO, HD 3650 (DDR2) Mobility: X800 XT, HD 2600 XT, 3650 Integrated: 6410D, 6480G	
Дискретная: 6800 GS (AGP) Go (mobile): 6800 Ultra, 7600 GT, 8600M GT, 8700M GT, 410M	Дискретная: X800 GTO 256 Мбайт, X800 PRO, X850 PRO, X1650 GT Mobility: HD 2600 Integrated: 6370D, 6380G	
Дискретная: 6800, 7300 GT GDDR3, 7600 GS, 8600M GS Go (mobile): 6800, 7700	Дискретная: X800, X800 GTO 128 Мбайт, X1600 XT, X1650 PRO Mobility: X1800, HD 5145, HD 5470 (GDDR5)	
Дискретная: 6600 GT, 6800LE, 6800 XT, 7300 GT (DDR2), 8500 GT, 9400 GT Go (mobile): 7600 (128-bit)	Дискретная: 9800 XT, X700 PRO, X800 GT, X800 SE, X1300 XT, X1600 PRO, HD 2400 XT, HD 4350, HD 4550, HD 5450 Mobility: X800, 3470, HD 5470 (DDR3), HD 5450, HD 5430, 6300M Integrated: HD 6310, HD 6320	Intel HD Graphics 3000
Дискретная: FX 5900, FX 5900 Ultra, FX 5950 Ultra, 6600 (128-bit)	Дискретная: 9700, 9700 PRO, 9800, 9800 PRO, X700, X1300 PRO, X1550, HD 2400 PRO	

Go (mobile): 6800 (128-bit) Integrated: 9300, 9400	Mobility: X1450, X1600, X1700, 2400 XT, X2500, 3450 Integrated: HD 3200, HD 3300, HD 4200, HD 4250, HD 4290, HD 6250, HD 6290	
Дискретная: FX 5800 Ultra, FX 5900 XT Go (mobile): 6600, Go 7600 (64-bit)	Дискретная: 9500 PRO, 9600 XT, 9800 PRO (128-bit), X600 XT, X1050 (128-bit) Mobility: 9800, X700, X1350, X1400, X2300, HD 2400	Intel HD Graphics (Core i5-6x1), 2000
Дискретная: 4 Ti 4600, 4 Ti 4800, FX 5700 Ultra, 6200, 8300, 8400 G, G 210, G 310 Go (mobile): 315M	Дискретная: 9600 PRO, 9800 LE, X600 PRO, HD 2300 Mobility: 9700 (128-bit), X600, X1300 Integrated: Xpress 1250	Intel HD Graphics (Core i3 5x0, Core i5-6x0)
Дискретная: 4 Ti4200, 4 Ti4400, 4 Ti4800 SE, FX 5600 Ultra, FX 5700, 6600 (64-bit), 7300 GS, 8400M GS, 9300M G, 9300M GS	Дискретная: 9500, 9550, 9600, X300, X1050 (64-bit) Mobility: 9600	Intel HD Graphics (Pentium G)
Дискретная: 3 Ti500, FX 5200 Ultra, FX 5600, FX 5700 LE, 6200 TC, 6600 LE, 7200 GS, 7300 LE Go (mobile): 5700, 8200M, 9200M GS, 9100 Integrated: 8200, 8300	Дискретная: 8500, 9100, 9000 PRO, 9600 LE, X300 SE, X1150 Mobility 9700 (64-bit)	GMA X4500
Дискретная: 3, 3 Ti200, FX 5200 (128-bit), FX 5500 Go (mobile): 5600, 6200, 6400, 7200, 7300, 7400 (64-bit)	Дискретная: 9000, 9200, 9250 Mobility: 9600 (64-bit), X300	
Дискретная: FX 5200 (64 bit) Go (mobile): 7200, 7400 (32-bit) Integrated: 6100, 6150, 7025, 7050	Дискретная: 9200 SE Integrated: Xpress 200M, Xpress 1000, Xpress 1150	GMA X3000, X3100, X3500
Дискретная: 2 GTS, 4 MX 440, 2 Ultra, 2 Ti, 2 Ti 200	Дискретная: 7500	GMA 3000, 3100
Дискретная: 256, 2 MX 200, 4 MX 420, 2 MX 400	Дискретная: SDR, LE, DDR, 7000, 7200	GMA 500, 900, 950
Дискретная: nVidia TNT	Дискретная: Rage 128	Intel 740

Можно использовать список, чтобы сравнивать цены на видеокарты и определить, которое из предложений лучше и стоит ли переходить на другую видеокарту. Мы не рекомендуем апгрейд, если новая карта менее чем на три строки выше. В противном случае можно не почувствовать особого прироста в производительности.

По просьбе читателей, мы добавили в список мобильные и интегрированные решения. Хотелось бы добавить, что информации по производительности этих решений очень мало. В то время, как дискретные карты в списке расположены исходя из огромного количества тестов и описаний, то производительность некоторых мобильных и интегрированных решений рассчитана исходя из характеристик. В худшем случае это может переместить видеочип на одну строку. Не стоит это забывать при принятии

решения по мобильной графике.

#### THG рекомендует:

- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за май 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за июнь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за август 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за октябрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за ноябрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за декабрь 2012](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за январь 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за март 2013](#)
- [Архив: Лучшая видеокарта для игр за апрель 2013](#)

#### Лучшая видеокарта для игр | Выводы

Не стоит особо волноваться о том, видеокарте какого бренда отдать предпочтение, потому что все видеокарты мало чем отличаются от референсных образцов nVidia и AMD. Просто будьте внимательны с ценой, гарантией и репутацией производителя.

Также помните, магазины не следуют нашему списку. Всё может измениться в течении месяца и вам придётся подстраиваться под изменяющиеся цены. Удачи!

**Вернуться на первую страницу обзора: [Лучшая видеокарта для игр: текущий анализ рынка](#)**

## КОНЕЦ СТАТЬИ

---

#### Координаты для связи с редакцией:

Общий адрес редакции: [thg@thg.ru](mailto:thg@thg.ru);

Размещение рекламы: [Roman@thg.ru](mailto:Roman@thg.ru);

Другие координаты, в т.ч. адреса для отправки информации и пресс-релизов, приглашений на мероприятия и т.д. [указаны на этой странице](#).

---

Копирование и распространение информации, упомянутой на страницах THG.ru возможно только при наличии у вас письменного разрешения руководства издания. По вопросам использования наших статей обращайтесь по [электронной почте](#).

THG.ru ("Русский Tom's Hardware Guide") входит в международную сеть изданий **Best of Media**

---

[Все статьи: THG.ru](#)